

# 이은결 프론트엔드 개발자 이력서



연락처 010-7614-7272

포트폴리오 [www.lorenlee.com](http://www.lorenlee.com)

이메일 [lorenlee.dev@gmail.com](mailto:lorenlee.dev@gmail.com)

깃헙 [www.github.com/lorenleedev](https://www.github.com/lorenleedev)

## 보유기술

React, Next, Vue, Javascript(Typescript)  
Tanstack Query, Zustand, Vuex, Webpack, Vite  
Lodash, HTML/SCSS, Storybook

## 학력

조선대학교 미학과 졸업(3.7점),  
2010.3 ~ 2015.2

## 총 경력

4년 10개월

## 핵심역량

- Javascript(Typescript), HTML, CSS 기본기가 탄탄한 웹 개발 실력
- 프로젝트 설계부터 개발, 배포(CI/CD), 운영까지 전체 라이프사이클 경험 보유
- 글로벌/국내 고객향 서비스, 국내 백오피스 관련 경험 보유
- 문제를 해결하기 위해 주도적으로 대안을 찾고 제안하는 업무 자세
- 오버엔지니어링은 지양하고, 최신 기술 도입 전 사전 테스트와 동료 협의, 스터디 진행
- 동료평가로 인정받은 타 부서와의 유연한 커뮤니케이션과 협업 능력

## 기술상세

### Web

- 웹 접근성, SEO를 고려한 시멘틱 마크업 작성이 가능합니다.
- CSS와 전처리기를 이용해 반응형으로 제품을 만들 수 있습니다.
- Safari, Chrome 등 웹브라우저에 따른 디버깅 및 대응을 할 수 있습니다.
- Webview를 이용해 모바일 환경에서 웹을 제공한 경험이 있습니다.
- 브라우저의 API를 활용할 수 있습니다. (DOM, Fetch, Web Storage, IndexedDB, Geolocation 등)

### Javascript/Typescript

- Javascript 문법 및 JavaScript 엔진에서 사용되는 비동기 개념에 익숙합니다.
- Typescript를 이용해 런타임에러를 방지하며 개발 할 수 있습니다.
- Javascript 기반의 코드를 Typescript로 점진적으로 변경할 수 있습니다.

### React, Vue, Next

- 라이브러리, 프레임워크에 종속적이지 않는 개발자가 되려고 노력합니다.
- React v16 ~ 18 환경에서 개발한 경험이 있습니다.
- Vue2 환경에서 개발한 경험이 있습니다.
- Next v13 ~ 14 환경에서 개발한 경험이 있습니다.
- 새로운 라이브러리나 환경을 만날 때 능동적으로 학습할 수 있습니다.

### Overall

- git을 이용하여 동료들과 작업물을 충돌없이 형상관리할 수 있습니다.
- githubActions를 활용해 지속적 통합/배포(CI/CD)를 관리할 수 있습니다.
- Sentry, Data Dog, Heap을 이용해 런타임 에러를 디버깅하거나 측정해 개선할 수 있습니다.
- NPM을 활용해 퍼블릭 패키지를 배포하거나, 의존성을 관리 할 수 있습니다.
- Webpack, Vite를 이용해 프로젝트를 구성할 수 있습니다.
- Jest를 이용해 로직/UI 테스트 코드를 작성해 코드 안정성을 유지합니다.

스팬딩은 기업의 지출 및 비용처리를 투명하고 편리하게 관리할 수 있는 SaaS를 제공합니다.  
(업력 9년, 연매출 15.2억원, 시리즈A, 사원수 20명)

- **일반 전자 결재 기능 개발 (2024.04 ~ 2024.09)**
  - 업무: 비용 결재만 가능하던 기존 기능에 일반 전자 결재 기능을 추가 개발
  - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
  - 사용 기술: React, Typescript, Tanstack Query, CK-editor, NPM, Webview, Vite
  - 주요 성과: 1) 일반 전자 결재 기능을 기다리던 고객사 유치에 기여 2) 보고서 작성에 필요한 rich text editor 도입 및 오픈소스화 3) html태그로 감싸진 내용 비교 라이브러리 NPM 배포 4) 웹뷰로 앱 유저도 rich text editor를 사용가능하도록 제안 및 개발
- **유지보수 및 레거시 개선 (2024.01 ~ 2024.09)**
  - 주요 기능: 비용 지출 관리, 보고서 작성 및 승인, 비용 정책 관리 등
  - 주요 기능 중 버그로 인해 사용자가 겪고 있는 불편함 개선, 코드 리뷰로 코드 품질 관리
  - 사용기술: React, Redux, Typescript, Jest, i18n, Styled-component, Lodash
  - 역할 및 기여도: FE개발/FE 개발 기여도(30%)
  - 주요 성과: 1) 자바스크립트로 작성된 코드를 타입스크립트로 점진적 개선 2)브라우저 콘솔 에러, 워닝을 60% 가량 제거하면서 QA과정에서 놓쳤던 이슈를 찾아내 픽스
- **홈페이지 리뉴얼 (2024.03)**
  - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
  - 사용 기술: Webflow, Javascript
  - 주요 성과: 1) 기존 대비 홈페이지 이탈률 -8.4% 감소, 평균 세션 1분 14초 증가 2) UTM 트래킹이 가능하도록 코드를 추가해 마케팅팀 업무 조력
- **스팬딩 경험 및 퇴사 사유**
  - 이곳에서의 시작은 프리랜서였지만, 제품에 대한 열정을 가진 동료들과 함께하며 ‘스팬딩맨’이 되어 일하게 되었습니다. 동료들과 함께 제품을 개선하며 세상에 유익한 서비스를 만들어가는 과정이 매우 흥미로웠습니다. 고객의 문제를 해결하고 감사의 피드백을 받을 때 B2B의 매력을 느꼈습니다. 다시 정규직으로서 하나의 서비스에 깊이 몰입하는 경험을 하고 싶어 프리랜서 활동을 마무리하게 되었습니다.

아파트너는 두꺼비세상에서 제공하는 국내 200만 세대가 사용하고 있는 아파트 통합관리 솔루션입니다.  
(업력 7년, 연매출 33.4억원, M&A, 사원수 76명, 아파트 앱 점유율 1위)

- **아파트 통합관리 솔루션 리뉴얼 (2023.09 ~ 2024.01)**
  - 업무: 기존 레거시 화면을 참고하여 기존 기능을 Next.js를 이용해 똑같이 개발
  - 주요 기능: 주민투표, 방문차량, 방송, 공동현관문, 입주자 관리 등
  - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 60%
  - 사용 기술: React, Next, Typescript, Redux, React saga, Tailwind-CSS
  - 주요 성과: 프론트와 백엔드를 분리하여 유지보수성 증대에 기여
- **아파트너 경험 및 이직 사유**
  - 프리랜서로 첫 도전을 시작한 아파트너에서는 프리랜서 개발자로서의 책임감과 커뮤니케이션의 중요성에 대해 배우게 되었습니다. 재택 근무를 하며 서버 개발자와 API에 대해 논의할 때, 서버 개발자가 필요한 정보를 최대한 간결하고 명확하게 전달하여 커뮤니케이션 비용을 줄이려고 노력했습니다. 아파트너에서 원하는 외적인 결과물과 코드를 만들어내기 위해 프론트엔드 개발자와는 최대한 상세히 커뮤니케이션을 하려고 노력했습니다. 오너쉽을 가지고 주도적으로 일한 결과, 아파트너에서 정규직 제안을 주셨지만 프리랜서로서의 도전을 이어가기 위해 인연을 마무리하게 되었습니다.

두꺼비세상은 MAU120만명이 이용하는 부동산거래 플랫폼 피터팬의 좋은방구하기 서비스를 제공합니다.  
(업력 12년, 연매출 54.7억원, 시리즈C, 사원수 131명, 직거래 플랫폼 점유율 1위)

- **관리비 항목 세분화 기능 개발 (2023.07 ~ 2023.08)**
  - 업무: 국토부의 월세 관리비 세부내역 공개 의무화 추진에 따른 세부 작성 기능 개발
  - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
  - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript, Php(laravel), SCSS
  - 주요 성과: 1) 정책 시점에 맞게 빠르게 구현 2) 유지 보수를 고려해 레거시에 의존하지 않는 형태로 개발
- **매물 필터링 기능 개선 (2023.05 ~ 2023.06)**
  - 업무: 피터팬의 주요 타깃 연령대를 분석해 필터링 항목과 사용 방식 개선
  - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 50%(PC화면 담당)
  - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript, SCSS
  - 주요 성과: 최상위 필터를 구분지어 불필요한 API 호출 방지, 기존 UI에서 스크롤에 가리던 액션 버튼을 명료하게 개선, 필터링 선택 단계에서 매물 개수를 알 수 있도록 개선
- **네이버 Map API를 활용하여 클러스터링 기능 개발 (2023.03 ~ 2023.04)**
  - 업무: 중개업체 클러스터링과 중개업체 전용 매물 페이지를 개발하여 광고 상품 고도화
  - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
  - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript(Jquery), Php(laravel), SCSS
  - 주요 성과: 전용페이지와 중개업체 위치 노출로 광고비 대비 높은 광고 효과를 원하던 고객 니즈 충족
- **플랫폼 리뉴얼을 위한 디자인 시스템 구축 (2022.12 ~ 2023.02)**
  - 업무: Vue, Php(laravel)레거시 프로젝트 전체를 React로 리뉴얼 하기 위해 모노레포를 세팅하고 UI 컴포넌트와 Storybook 제작
  - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 50%
  - 사용 기술: React, Zustand, Storybook, Jest, Monorepo, Webpack, SCSS, Typescript
- **요금 안내 랜딩페이지 구축 및 SEO 최적화 (2022.11)**
  - 업무: 기존 이미지로 만들어진 랜딩페이지 반응형 마크업, 개발
  - 마케팅 부서에서는 A/B테스트를 위해, 영업 부서에는 모바일로도 고객과 소통하기 위해 중요한 작업
  - 역할 및 기여도: FE 개발, FE 개발 기여도 50%
  - 사용 기술: React, Typescript, Bootstrap CSS
  - 주요 성과: 기존 이미지 페이지를 마크업하여 웹접근성 향상 및 sitemap.xml을 추가하여 검색 결과 노출 1페이지 이내로 최적화
- **프로젝트 전반 지속 개선 (2022.02 ~ 2023.09)**
  - 업무: 사용자가 겪고 있는 UI 버그나 기능 문제를 유관부서와 협업하여 해결하고 품질 유지
  - 역할 및 기여도: FE개발, FE 개발 기여도 30%
  - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript(Jquery), Php(laravel), SCSS
  - 주요 성과: 제품 코드 품질을 높이기 위해 Typescript, SCSS 스터디를 진행하고 도입
- **피터팬의 좋은방 구하기 경험 및 프리랜서로 전환 사유**
  - 10년 가까이 된 서비스를 유지 보수하고 신기능을 붙이며, 개발자로서 코드 품질 유지의 중요성을 깨달았고, 타인이 작성한 코드의 의도 및 히스토리를 추론하는 능력을 기르게 되었습니다. 기술적으로 처음 겪는 환경이라 어려움도 있었지만, 기술은 비즈니스 목적을 달성하기 위한 도구 일뿐 두려워할 대상이 아니라는 마음으로 적응하려 노력하였습니다. 정부의 정책에 따라 달라지는 부동산 시장을 체감하며 서비스를 만들어가는 것이 꼭 살아있는 제품을 만드는 것 같아 재미있었습니다. 즐기며 일한 덕분에 실력에도 자신감이 생겨 개발자가 되기 전부터 도전해보고 싶었던 프리랜서로 전향하기로 마음먹었습니다.

에이치로보틱스는 미국시장을 타깃으로 재활로봇과 원격진료 서비스를 제공하는 회사입니다.  
(업력 7년, 연매출 11억원, 시리즈B, 사원수 14명)

- **원격 재활 진료 시스템 개발** (2019.12 ~ 2021.05)
  - 업무: 캘린더로 진료 예약/취소, 재활 운동 처방, 카드 결제,페이팔 연동
  - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
  - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript, Bootstrap, i18n, Webpack
- **화상통화 기능 개발** (2021.05 ~ 2021.06)
  - AWS chime SDK를 활용해 화상통화 기능 개발
  - Firebase와 ServiceWorker를 활용해 웹 브라우저 알림기능 개발
  - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
  - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript, AWS chime, Firebase, ServiceWorker, IndexedDB
- **HDS (Hrobotics Design System) 개발** (2021.07 ~ 2022.01)
  - 업무: 자발적으로 필요성을 느껴 먼저 디자이너에게 제안하여 자사 디자인 시스템 구축하고 시스템 가이드를 제작
  - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
  - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript, SCSS
  - 주요 성과: 프로젝트 내 디자인 요소를 통일하고 코드 재사용성 증대
- **랜딩페이지, 홈페이지 개발** (2021.07 ~ 2022.01)
  - 업무: 제품 홍보용 랜딩페이지와 자사 채용, IR 자료, 브랜딩을 위한 홈페이지 개발
  - 역할 및 기여도: FE 개발, 디자인/FE 개발 기여도 50%, 디자인 기여도 50%
  - 사용 기술: React, ContextAPI, Javascript, SCSS
- **에이치로보틱스 경험 및 이직 사유**
  - 기술만 열심히 공부해 취업한 첫 회사에서는 모르는 게 있다면 질문하거나 리서치를 하면서 문제를 해결해 나가는 법을 몸으로 배우게 되었습니다. 회사내에서 처음이자 유일한 프론트엔드 개발자였기 때문에 기술적으로 프로젝트 설계, 세팅, 개발, 배포를 두루 경험할 수 있었습니다. 실제 사용자가 많은 서비스를 경험하며 더욱 성장하고 싶어 피터팬으로 이직하게 되었습니다.

자기소개

개발자가 된 웹디자이너

웹디자이너로 IT 업계에 입문하여 관련 지식을 하나하나 익히다 보니, 어느새 개발자로 성장하게 되었습니다. 웹디자이너로 재직 중, 대표님께서 던지시 던지신 "개발도 좀 해볼래?"라는 말에 덩석 학원을 등록하고 본격적으로 공부하기 시작했습니다.

코드를 입력할 때마다 눈앞에 탁탁 나타나는 결과물에 큰 희열을 느꼈고, 기능이 실제로 동작하는 모습을 보고 싶어 깊이 있게 공부하게 되었습니다. 그렇게 적성을 찾아 재미있게 일한 지 벌써 5년이 되어갑니다. 그 이후로 회사가 필요로 하는 기술은 두려워하지 않고 배우고 익혀 제 무기로 만들고 있습니다.

저는 비즈니스 성장에 기여하는 코딩을 좋아하며, 주도적으로 업무를 진행할 수 있는 환경을 선호합니다. 코드 리뷰와 피드백을 주고받는 것을 즐기며, 컴포트존에 머물기보다는 배우고 성장하는 삶을 지향합니다. 어려운 문제에 직면했을 때 혼자 오랫동안 고민하기보다는 질문을 통해 문제의 본질을 파악하고 동료와 함께 해결책을 탐색합니다.

## 개발 이야기

### 화상통화 기능을 빠르게 구현에 고객의 반응을 보고싶는데 가능할까요?

우리팀은마켓핏을 찾기 위해 여러 비즈니스 모델을 시도하는 중이었고, 코로나가 시작되며 서비스의 방향을 화상 진료가 가능한 재활 의료기기로 시도해 보고자 하였습니다. AWS에서 크레딧을 지원받고 있던 찰나여서, AWS chime SDK를 이용해 화상통화 기능을 구현하기로 하였습니다. 초기 스타트업이라 기획, 디자이너도 없이 레퍼런스를 찾아가며 마이크와 카메라 켜기/끄기 기능, 카메라 전환 기능, 전화 걸기, 끊기 기능, 의료노트 기능 등 플로우를 직접 기획하고 디자인해 완성하였습니다. 목표를 정하고 직군에 상관없이 일한 덕분에 영업팀에서는 '화상 통화 가능'이라는 문구를 내세워 고객 홍보를 할 수 있었습니다. 이때 개발자가 가진 기술은 여러 능력 중 하나일 뿐이고 비즈니스 성장을 위해 무엇이든 주도적으로 할 수 있어야한다는 것을 경험하였습니다.

### 브라우저가 닫혀있을 때도 사용자에게 알림을 보낼 수는 없을까요?

화상통화 기능을 구현하기는 했지만, 실제 사용할 때 불편함이 있었습니다. 예약된 시간에 환자가 화상 진료실에 입장하면, 의사에게 알림이 가야 하는데 의사의 브라우저가 꺼져있으면 환자의 입장을 알려줄 방법이 없었습니다. 이때 브라우저가 꺼져있을 때도 동작하는 serviceWorker를 이용해 firebase 알림을 받아 브라우저에서 알림을 보내도록 기능을 구현하였습니다. 의사가 알림을 바로 확인하지 못하거나 실수로 끄더라도 지난 알림 리스트를 볼 수 있도록 serviceWorker에서 접근할 수 있는 indexedDB에 적재하여 알림 목록 기능을 구현하여 서비스 완성도를 높였습니다. 주어진 문제를 기술적으로 해결했다는 것에 기뻐 개발의 매력에 더 빠지는 계기가 되었습니다.

### 텍스트 에디터 편집 히스토리를 사용자에게 쉽게 보여줄 수 없을까요?

전자 결재 기능 중 텍스트 에디터는 누가, 무엇을, 어떻게 변경했는지 중요한 정보였습니다. 단순히 텍스트의 전후 변경사항을 비교하는 것은 쉽지만, HTML태그로 감싸진 텍스트와 이미지, 테이블의 전후 변경사항을 비교하는 것은 쉽지 않았습니다. 믿었던 NPM에서도 완벽하게 비교 결과를 리턴해주는 라이브러리를 찾을 수 없었고, 제한된 기간 안에 로직을 직접 구현하기도 어려운 상황이었습니다. 우선 가장 근접한 결과를 리턴해주는 오픈소스를 찾아냈고, 기획 요구사항에 맞게 코드를 로직을 수정해 삭제된 내용은 삭제선과 붉은색 배경을, 추가된 내용은 초록색 배경을 넣어 전자 결재 기능의 완성도를 높였습니다. 문제 해결을 위해서는 라이브러리에 의존할 것만이 아니라, 라이브러리를 부수고 재조립해 만들수도 있다는 것을 경험하고 자신감을 얻게 되었습니다. 이후 같은 어려움을 겪고 있을 개발자를 위해 개선한 비교 로직을 오픈 소스로 배포하였습니다. (@lorenleedev/html-diff-for-ck-editor)

## 이 지원자와 함께한다면,

### 주도적으로 일하며, 팀에 활기를 불어넣습니다.

프리랜서로 일한 두 곳에서 모두 정규직 제안을 받았습니다. 이유는 정규직보다 정규직처럼 일한다는 것이었습니다. 개인의 커리어를 위해서가 아닌, 더 나은 프로젝트를 만들어 회사의 성장을 바라고 일했기 때문에 함께 일한 동료들과 시너지를 일으켜 프로젝트를 성공적으로 수행할 수 있었습니다. 기획에서 놓친 부분이 있거나 더 좋은 UX가 있다면 먼저 제안하고, QA가 공식인 상황에서 자발적으로 TC를 작성해 빈자리를 주도적으로 메꿔가며 일했습니다. 이에 영향받은 타 부서 동료들도 적극적으로 협업하였고, One팀으로 일해 정말 즐거웠다는 평가를 받았습니다.

### 회사의 목표 달성을 위한 개발을 합니다.

웹 생태계에 대한 지식과 경험을 바탕으로 고객의 문제에 집중하여 시스템을 만들어냅니다. 시장의 상황에 따라 기획의 방향은 바뀔 수도 있다는 것을 항상 인지하고, 이에 유연하게 대처할 수 있는 개발을 합니다. 제품을 빠르고 지속적으로 전달하기 위해 노력하지만, 품질 저하와는 타협하지 않습니다. 이를 위해 자기 계발을 통해 높은 엔지니어링 수준을 유지하려 노력합니다.